



**UNIONE EUROPEA**  
Fondi Strutturali e di Investimento Europei

## SCHEDA PROGETTO

### Potenziare e innovare lo Sport per Tutti: sport nelle scuole

Anagrafica progetto	
<b>Codice progetto<sup>1</sup></b>	<b>FI7.1.1c</b>
<b>Titolo progetto<sup>2</sup></b>	<i>Potenziare e innovare lo Sport per Tutti: sport nelle scuole - finanziato nell'ambito della risposta dell'Unione alla pandemia di Covid-19</i>
<b>CUP (se presente)</b>	H19J2101135006
<b>Modalità di attuazione<sup>3</sup></b>	<i>A titolarità</i>
<b>Tipologia di operazione<sup>4</sup></b>	<i>Acquisto e realizzazione servizi</i>
<b>Beneficiario<sup>5</sup></b>	Comune di Firenze P.IVA/C.F. 01307110484
<b>Referente Unico del Procedimento</b>	Elena Toppino mail: elena.toppino@comune.fi.it - tel. +39 0552767676
<b>Soggetto attuatore</b>	Comune di Firenze mediante procedura negoziata previa indagine di mercato per manifestazione di interesse

Descrizione del progetto	
<b>Attività</b>	Il progetto si propone di portare lo sport nelle scuole primarie allo scopo di valorizzare la pratica sportiva quale elemento di aggregazione e di inclusione, per favorire il ritorno alla socializzazione dopo la pandemia da Covid-19. In particolare, si prevede di diffondere l'educazione motoria nella scuola primaria in orario scolastico ad integrazione dell'attività "curriculare" di educazione fisica per gli alunni delle classi terze e di altre classi con disagi e/o disabilità, quale fondamentale strumento per una crescita equilibrata psico-fisica dei bambini e di avvio alla pratica sportiva anche come momento di socialità ed aggregazione. La proposta progettuale ha lo scopo di far conoscere ai bambini il maggior numero di discipline possibile attraverso la pratica del "gioco sport" come forma educativa di aggregazione e di inclusione. Il Gioco Sport si propone l'obiettivo ampio di migliorare la motricità generale degli alunni, qualificare l'attività motoria e indirizzarla in forma pre-

1 Codice che individua univocamente il progetto, composto dalla sigla della Città, l'azione di riferimento del PO e una lettera progressiva (esempio: nel caso Napoli presenti due progetti a valere dell'Azione 1.1.1, i codici saranno NA1.1.1.a e NA1.1.1.b)

2 Titolo sintetico che individua univocamente il progetto

3 Descrivere le modalità attuative del progetto (a regia, a titolarità)

4 Indicare una delle seguenti: **acquisto beni** (nuova fornitura, manutenzione straordinaria, altro), **acquisto e realizzazione di servizi** (assistenza, studi e progettazione, corsi di formazione, consulenze, progetti di ricerca, altro), **lavori pubblici**, aiuti

5 Soggetto responsabile dell'avvio o dell'avvio e dell'attuazione delle operazioni, ex reg. 1303/2013

	<p>sportiva, realizzare attività che prevedano anche percorsi di inclusione degli alunni con bisogni educativi speciali e con disabilità e favorire anche la formazione sul campo degli insegnanti di classe. Saranno previsti giochi di organizzazione semplice, giochi codificati, giochi regolamentati (nucleo centrale del progetto) seguendo un percorso di conoscenza graduale, nel rispetto del processo evolutivo di ciascun bambino.</p> <p>Facilitare nuove forme di unione e confronto e aiutare i bambini a ritrovarsi e relazionarsi tramite momenti sportivi guidati, anche di gioco e rispetto degli altri e delle regole, è un sicuro elemento di successo per un ritorno ad una nuova normalità e sicurezza sociale.</p>
<b>Area territoriale di intervento</b>	Comune di Firenze

<b>Fonti di finanziamento<sup>6</sup></b>	
<b>Risorse PON METRO</b>	<i>520.713,79</i>
<b>Altre risorse pubbliche</b> (se presenti)	
<b>Risorse private</b> (se presenti)	
<b>Costo totale</b>	<i>520.713,79</i>

---

<sup>6</sup> Importi in euro